

"PS logo", "PlayStation", "△○✕□" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
Torrente 3 © 2006 Virtual Toys S.L. Published by Virgin PLAY, S.A. Virgin PLAY and the logo of Virgin PLAY are registered trademarks of Virgin PLAY, S.A.
Developed by Virtual Toys. Virtual Toys and the logo of Virtual Toys are registered trademarks of Virtual Toys, S.L.
Amiguetes Entertaiment, Torrente and their owners logos are registered trademarks of Amiguetes Entertaiment S.L.
8430613000395

Precauciones

• Este disco compacto contiene software para el sistema de entretenimiento informático PlayStation®2. Nunca lo use en otro sistema, pues podría dar lugar a daños irreparables. • Este disco cumple únicamente las pautas técnicas de PlayStation®2 para los países que usan el sistema de vídeo PAL y no deberá usarse en los modelos de PlayStation®2 conformes con otras pautas técnicas. • Para asegurar su correcto uso, lea atentamente el manual de instrucciones de la PlayStation®2. • Introduzca el disco en la consola PlayStation®2 con la superficie del título orientada hacia arriba, sujetándolo por los extremos y sin tocar la superficie. • . Manténgalo siempre limpio y procure no rayarlo. • Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave y seco. • Evite la exposición directa del disco a fuentes de calor, luz solar directa o humedad excesiva. • No intente usar discos combados o rayados, o aquéllos a los que se haya aplicado algún tipo de adhesivo, pues podría dar lugar a un funcionamiento defectuoso.

Recomendaciones en materia de salud

• Procure descansar unos 15 minutos por cada hora que juegue con la consola. • No la use si está muy cansado o si ha dormido poco. • Juegue siempre en habitaciones bien iluminadas y manténgase todo lo lejos de la pantalla que le permita el cable. En condiciones normales, puede que ciertas personas experimenten ataques epilépticos al quedar expuestas a luces o formas luminosas centelleantes, lo que les hace susceptibles de sufrir ataques mientras ven la televisión o usan videojuegos. • Incluso aquellos jugadores que no hayan sufrido jamás ataques epilépticos pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Consulte a su médico antes de usar un videojuego si sufre de epilepsia o si experimenta mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión o convulsiones.

USO ILEGAL

Tanto la reproducción íntegra o parcial de este producto como el uso de marcas comerciales registradas sin las autorizaciones pertinentes son constitutivos de delito. El uso ilegal es perjudicial tanto para los consumidores como para los creadores, editores y vendedores del producto. Si sospecha que este producto es una copia carente de autorización o tiene información sobre algún producto pirata, sírvase dirigirse al número del Servicio de atención al cliente que aparece en la contraportada de este manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service Numbers).

Sistema de clasificación por edades PEGI (código que regula la información paneuropea sobre juegos).

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores de juegos inadecuados para su edad. TENGA EN CUENTA que no es un sistema de clasificación de dificultad del juego. PEGI permitirá, tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños, elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. Dicha clasificación comprende dos partes. La primera parte es una clasificación por edades:











La segunda parte se compone de diferentes iconos que describen el contenido del juego. Según el juego, podría haber un número variable de dichos iconos. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de su contenido. Los iconos son los siguientes:









VIOLENCIA LENGUAJE SOEZ MIEDO SEXO O DESNUDEZ DROGAS DISCRIMINACIÓN

Para obtener más información, visite **http://www.pegi.info**

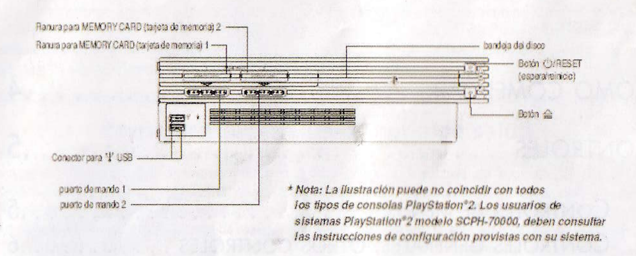
SLES-53979

1 jugador • Memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2): 86 KB como mínimo • Compatible con mando analógico: todos los botones

Torrente 3: El Protector © 2006 Virgin PLAY, S.A.
Programas pertenecientes a la biblioteca © 1997-2006 Sony Computer Entertainment Inc. con licencia exclusiva para Sony Computer Entertainment Europe. PRODUCTO DESTINADO ÚNICAMENTE AL USO DOMÉSTICO. Quedan prohibidos la reproducción, adaptación, alquiler, préstamo, reventa, uso en máquinas recreativas, cobro por uso, radiodifusión, exposición pública y transmisión, acceso o uso por Internet, cable o cualesquiera otros medios de telecomunicación sin la autorización correspondiente. Queda prohibida la distribución o extracción de este producto en su integridad o de cualquier marca comercial u obra protegida por copyright que conforme este producto. Publicado por Virgin PLAY, S.A. Creado por Virtual Toys.

INDICE





* *Nota: La ilustración puede no coincidir con todos los tipos de consolas PlayStation®2. Los usuarios de sistemas PlayStation®2 modelo SCPH-70000, deben consultar las instrucciones de configuración provistas con su sistema.*

CONFIGURAR

-Instala tu PlayStation®2 siguiendo el manual de instrucciones.

-Ajusta los mandos del juego y otros accesorios.

-Asegúrate de que el interruptor principal MAIN POWER, que está situado en la parte trasera de la consola, está encendido (ON).

-Pulsa el botón ⏻/RESET. Cuando el indicador ⏻ esté en verde, pulsa el botón ⏏ y la bandeja del disco se abrirá. Coloca el disco de ***TORRENTE 3: El Protector*** en la bandeja del disco.

-Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener más información sobre ***TORRENTE 3: El Protector***.

-Asegúrate de tener suficiente espacio libre en la memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation®2) antes de empezar a jugar.



***Este juego no soporta un controlador digital**

CONTROLES DE MENÚ

Botones de dirección	Mover selección
Botón ⊗	Aceptar
Botón ⊛	Atrás

CONTROLES GENERALES

Joystick analógico izquierdo	Andar/Conducir
Joystick analógico derecho	Mover cámara
Joystick analógico derecho arriba/abajo	Acelerar/Frenar/Marcha atrás coche
Botones de dirección ⇦ / ⇨ (Conduciendo)	Sintonizar la radio
Botones de dirección ⇧ / ⇩	Selección de armamento
Botón ⊗	Golpear/Acelerar/Disparar
Botón ▢	Frenar/Marcha atrás coche
Botón △	Entrar/Salir vehículo Usar/Hablar
Botón ○	Golpear/Freno de mano
L1	Agacharse
L2 **(Conduciendo)**	Mirar atrás
R1	Fijar Objetivo
R2	Acceder al mapa
R3 **(Conduciendo)**	Cambio de cámara
SELECT	Acceder Interface Inventario
START	Pausa/Menú juego

OTROS CONTROLES

EN EL AVIÓN

Las únicas armas de las que dispone Torrente para hacer frente a los secuestradores del avión, son unos tenedores del menú y las maletas de equipaje. Tanto para coger los tenedores como las maletas, acercate a ellos y pulsa el botón △. Luego, selecciona el objetivo con R1 y lanzalos con el botón ⊗

CONTROLA LA CONDUCCIÓN

Cuando necesites algún vehículo, acercate y pulsa el botón △, para apoderarte del vehículo. Para acelerar, pulsa el botón ⊗, y para frenar pulsa el botón ▢.
Tambien podrás hacer grandes derrapes tirando del freno de mano, pulsando el botón ○.
Para salir del vehículo, vuelve a pulsar el botón △.
Para amenizar el viaje, puedes poner la radio pulsando los botones de izquierda y derecha en la cruceta de dirección.
Dentro del coche, tienes la posibilidad de disparar con la pistola. Saca el arma de tu bolsillo pulsando arriba o abajo en la cruceta de dirección; luego, selecciona tu objetivo con el botón R1 y dispara con el botón L1.

APUNTA Y DISPARA

Para que Torrente sea tenido en cuenta, y los ladrones y atracadores no se le suban a las barbas, dispondrá de un amplio repertorio de armas. Utiliza los botones de arriba y abajo en la cruceta de dirección para seleccionar el arma. Después, pulsa el botón R1 para fijar el objetivo y finalmente pulsa el botón ⊗ para disparar.

PELEA O MUERE

Torrente puede pelearse con todos los personajes que ves en el juego. Selecciona tu objetivo con el botón R1. Si deseas otro objetivo, vuelve a pulsar el botón. Para golpear, pulsa el boton ⊗ para dar patadas y el boton ○ para golpear con los puños. Para defenderte y parar los golpes de tus adversarios, utilza el boton ▢.

Ya no hay vuelta atrás. Torrente vuelve con más fuerza que nunca. El policía mas casposo y desagradable tiene ahora una misión a su medida, proteger a una eurodiputada de las garras de la mafia y de las ansias del poder. Acompañar al policía más genuino y lamentable de España se conviertirá en una tarea llena de acción y diversión.

Nuestra historia comienza en un plácido vuelo en dirección a Madrid. Unos malvados terroristas secuestran el avión y amenazan con matar a la tripulación si no se cumplen sus exigencias. Como no podía ser de otra manera, nuestro héroe tendrá que vérselas con todos ellos con la única ayuda de los tenedores del menú, las maletas del equipaje y sus puños.

Después del desagradable altercado en el avión, Torrente llega por fin a Madrid. En la ciudad, nuevos personajes le esperan, como la abuela de Torrente, a la que tendrás que visitar y ayudar en todo lo que te pida. O el propio hijo de Torrente, Pepito, al que Torrente deberá cuidar y aleccionar como un padre "responsable" y "ejemplar".

Ante ti y Torrente se abre una gran ciudad como es Madrid. Tendrás que imponer el orden en sus calles, pero también, podrás saltarte las leyes y disfrutar de la ciudad robando coches, visitando clubes nocturnos, yendo de copas a los baretos e incluso ponerte en forma en el estadio de su equipo del alma, el Atlético de Madrid.

Pero una amenaza se cierne sobre Torrente. La eurodiputada Giannina va a visitar Madrid para denunciar posibles irregularidades en algunas empresas del país. Para evitarlo, dichas empresas deciden utilizar a Torrente como protector de la política. De ese modo la eurodiputada no durará mucho.

De Torrente depende que Gianina llegue viva a la conferencia que piensa dar, y demostrar al mundo que con Torrente no se juega. Horas de diversión te esperan en un juego que no da tregua.

LOS PERSONAJES



TORRENTE

Tú eres Torrente, el agente de policía más casposo y delirante que existe. Ayúdale a mantener la ley y el orden en las calles de Madrid. El te lo agradecerá.



GIANINA

Gianina es la eurodiputada que corre gran peligro. Ha llegado a España para desenmascarar varias empresas contaminadoras que quieren acabar con ella. De ti depende mantenerla con vida.



ABUELA DE TORRENTE

Aunque parezca mentira, Torrente tiene una abuela, y por lo que parece, es una abuela muy exigente. Visítala de vez en cuando y sé un buen nieto.



HIJO DE TORRENTE

Pepito es el hijo perdido de Torrente, y la verdad es que como buen hijo, sigue la estela del padre. Búscale y ayúdale en sus problemas cotidianos.



JOSITO

Josito es un viejo amigo de Torrente. Más pendiente de las drogas que otra cosa, tendrás que ayudarle a desengancharse proporcionándole medicamentos y llevándole a centros de desintoxicación.

Todo el mundo en la ciudad conoce a Torrente, pero sus últimos "fiascos" han dejado su popularidad bajo mínimos. Por eso, tu principal objetivo es convencer a los ciudadanos de Madrid de que continúas siendo el policía más sucio, pervertido y deshonesto en la ciudad. Una nueva oportunidad acaba de aparecer ante ti como un milagro, tienes la responsabilidad de mantener a salvo a una preciosa mujer, la cual es además una importante eurodiputada de la Unión Europea. Puede ser tu resurgimiento de las cenizas como TORRENTE, "El Protector" (una especie de Kevin Costner en "El Guardaespaldas"). Para lograr convencer a todo el mundo de tu total recuperación no es suficiente con protegerla, sino que tendrás que convertirte y volver a ser el auténtico Torrente, que ahora es solo una sombra de lo que era.

Por tanto en ***TORRENTE 3: El Protector*** debes ponerte en la piel de "el policía más grande que ha dado España", y vivir y sentir lo que el viviría. Si quieres terminar el juego con éxito e ir avanzando en el mismo, es imprescindible que a la hora de jugar te metas de lleno en el alma de nuestro idolatrado Torrente. Tienes que adecuar tu forma de jugar y de pensar a la forma de jugar y de pensar que tendría Torrente jugando al videojuego.

Para conseguir este nivel de inmersión en la piel de nuestro protagonista, el juego se ha articulado en forma de misiones, niveles y tareas. Y se ha ubicado a nuestro protagonista en su hábitat de origen, es decir, en su ciudad de nacimiento: MADRID.

El juego recrea con gran cantidad de detalle y de manera bastante fidedigna una gran parte de la misma. Ello ha sido posible en base a datos fotográficos, geográficos y topográficos.

Además de estar ambientado en Madrid, el desarrollo del personaje se ha articulado en torno a un nivel general de afinidad con el personaje, al que llamaremos "nivel de Torrentismo".

Este nivel de Torrentismo viene determinado a su vez de ser la media resultante de varios factores, características o necesidades del personaje, que en función del crecimiento y cantidad de cada uno de ellos nos darán un valor medio que será el que determine nuestro nivel de Torrentismo en cada momento. Este nivel de Torrentismo comienza en el nivel 1, como estado inicial de Torrente. Tu objetivo es alcanzar el nivel 4, y para ello deberás realizar un determinado número de tareas en cada nivel, cada una de ellas asociadas a un aspecto de la vida de Torrente. Estos aspectos son: SEXO, GUARRADAS, DETECTIVE, FAN DEL ATLETI, DINERO e HISTORIA.

Cada uno de estos aspectos tiene asociada una barra (o nivel) que corresponde con tu progreso en cada uno de estos diferentes aspectos. La media de todos los aspectos proporciona el nivel de Torrentismo que tienes en ese momento, y que está representado en el interfaz del juego, mediante una barra junto al rostro de Torrente. Una vez que esta barra se llena por completo, progresarás al siguiente nivel.

Este es un juego completamente no lineal, por este motivo no hay un orden establecido para realizar las tareas que debes llevar a cabo. El único orden vendrá determinado por los diferentes niveles, así en el nivel 1 tendrás que hacer unas tareas determinadas y en el nivel 2 tendrás más tareas que solo serán accesibles una vez hayas alcanzado este nivel. Y así sucesivamente hasta alcanzar el máximo nivel. Para conseguir ésto, serás informado en todo momento, vía mensajes que irán apareciendo en la parte inferior de la pantalla, de las tareas que puedes realizar en ese momento. Para poder realizar satisfactoriamente dichas tareas, deberás leer las instrucciones y ayudas que aparecerán la primera vez que se te comunique cada tarea, ya que te explicarán que debes hacer y cómo debes hacerlo. Los factores o características del personaje están divididos en los siguientes apartados:

SEXO

Nuestro protagonista, al igual que en su vida en la pantalla, tiene una vida sexual bastante activa. Para Torrente el sexo es uno de los motores de su existencia, y esto hace que gran parte de sus actuaciones vengan motivadas por este factor, la sexualidad. Por tanto, durante el juego tendrás que satisfacer y estar atento a las necesidades de nuestro protagonista en el terreno sexual.

Puedes conseguir que Torrente se satisfaga de diversas formas. En este manual te apuntamos algunas de ellas, como por ejemplo serían "masturbarse", "ligar" o "llevarle de putas"

El que lleves a cabo estas "misiones" o "tareas" de la mejor forma posible, determinará el número de dinero que recibirás.

HISTORIA

Este factor o característica del personaje se desarrolla en función de que consigas terminar con éxito las misiones relacionadas con la película ***"Torrente 3: El Protector"***. Entre ellas una de las más importantes es proteger a la eurodiputada Gianina. Misión sobre la que se basa y se desarrolla el argumento de la película.

Cuando cumplamos estas misiones con éxito, seremos recompensados con dinero y créditos, y con un aumento en el nivel de este factor o característica.

GUARRADAS

Como es habitual en cualquier persona humana, cada cierto tiempo nuestro cuerpo tiene unas necesidades fisiológicas de evacuar los restos de comidas y líquidos que nuestro cuerpo desecha. Por eso cada cierto tiempo tendremos que defecar y orinar para expulsar estos desechos de nuestro organismo. Estaremos obligados ya que, tal y como ocurre en la vida real, si no evacuamos los residuos nuestro cuerpo no aguantará eternamente y nos haremos nuestras necesidades encima. Esto supondrá una merma de nuestra capacidad

de desplazamiento y movimientos (si nos defecamos encima, nuestros movimientos se harán más lentos e imprecisos por la incomodidad de estar manchados).

Si por el contrario, hacemos nuestras necesidades regularmente, seremos gratificados con dinero, créditos y un aumento en la barra de este "nivel de guarradas".

Además podremos participar en determinados concursos tales como "concursos de pedos", "concursos de eructos", etc. que también aumentarán nuestra barra de "nivel de guarradas" si las resolvemos favorablemente.

Para facilitarnos las cosas, el juego y nuestro personaje nos irán indicando cada cierto tiempo que debemos realizar estas tareas (por ejemplo, con frases tales como "me estoy cagando"). O que tenemos la oportunidad de llevarlas a cabo (por ejemplo avisándonos de la celebración de estos "concursos").

DETECTIVE

Como no podía ser de otra forma, "el policía más grande que jamás ha dado España" tendrá que ejercer de tal y vigilar y "apatrullar" las calles de Madrid. Mientras "apatrullamos" la ciudad, podemos ser testigos o ser avisados de robos que se están produciendo, como por ejemplo el robo de bancos o supermercados.

Si tenemos éxito y hacemos fracasar a los ladrones, seremos recompensados con dinero, créditos y haremos progresar nuestra barra de "nivel de detective".

FAN DEL ATLETI

Todo el mundo sabe que Torrente es seguidor del Atletico de Madrid, "mi atleti" como dice orgulloso él. El ser fan del atleti conlleva la rivalidad con el otro equipo más importante de Madrid, por lo que Torrente no perderá la ocasión de fastidiar a los hinchas del

equipo rival. Aunque éstos sean incluso hinchas radicales.

Nuestro protagonista también hará todo lo posible para que el club de sus amores se vea y esté presente por todos lados.

Si finalizamos estas tareas o misiones de la forma adecuada nos recompensarán con dinero, créditos y el aumento en la barra de nivel de "fan del atleti".

DINERO

Al igual que en la vida real, cualquier cosa, objeto o "servicio" que queramos adquirir tiene su precio. Por lo que para poder hacernos con ellos necesitaremos pagar con dinero. Puedes ganar dinero de formas muy variadas en este juego, y el dinero es muy importante. Lo necesitamos para comprar comida, bebidas, permisos de conducción, etc. Estos objetos serán muy útiles en algunas ocasiones para completar tareas, y en otras ocasiones serán completamente necesarios.

Y tal y como sucede en la vida real también, la forma en que generalmente se gana dinero es trabajando, por ello deberás realizar ciertos tipos de trabajo como por ejemplo, ser taxista, mensajero, pizzero, etc.

CRÉDITOS

Otro de los elementos muy importantes en el desarrollo de este juego son los CRÉDITOS.

Por cada tarea que completes con éxito serás recompensado con CRÉDITOS. Torrente tiene 5 cualidades personales, que tendrás que mejorar si quieres completar las tareas satisfactoriamente, y éstas son: PUNTERÍA, FUERZA, SEX APPEAL, CONDUCCIÓN y RESPETO. Puedes utilizar tus créditos en la Pantalla de Estado para mejorar como quieras, cualquiera de estas cualidades personales.

Por ejemplo, cuando tienes que robar bufandas a los seguidores

ultra del Real Madrid, si no consigues coger un coche y escapar antes de que éstos te alcancen, te verás forzado a pelear. Esta situación hace muy aconsejable que gastes algunos créditos en la característica FUERZA, ya que si no, estos pueden acabar contigo.

NOTA IMPORTANTE: Para acceder a la PANTALLA DE INVENTARIO, PANTALLA DE PERFIL, PANTALLA DE TAREAS y la PANTALLA GENERAL DEL MAPA, deberás entrar en algún interior (casa, tienda, bar, etc). Tu casa es el único sitio en el que puedes salvar y guardar las partidas con tus progresos en el juego.

En el juego de Torrente 3 hay una larga lista de tareas y concursos. Te mostramos algunas de ellas, pero hay muchas más. Descúbrelas.

TAREAS

Para ganar dinero y aumentar el nivel de Torrentismo, Torrente deberá realizar las más pintorescas tareas:

-ABUELA: La abuela de Torrente está discapacitada y triste. Y tú, como buen nieto que eres, deberás ir a visitarla de vez en cuando y hacer lo que la ancianita te manda. Sé comprensivo con ella.

-PEPITO: Tu hijo también es otro personaje importante dentro del juego, pero a diferencia de cualquier hijo normal, el primogénito de Torrente pide ayuda a su padre para que le resuelva otros problemas menos convencionales.

-JOSITO: Josito el toxicómano necesita salir de las drogas, y tú serás su ángel de la guarda y su protector. Ayúdale a desengancharse.

-REVENTA DE ENTRADAS: Una manera rápida y efectiva de ganar dinero, es la reventa. Estate atento cuando se pongan entradas a la venta, y revéndelas después por un buen precio.

-ROBAR BUFANDAS: Si hay algo que no soporte Torrente es el Real Madrid. Róbales a los Skin su bufanda merengue, pero ten mucho cuidado.

-PEGAR CARTELES: Otra tarea importante será borrar de todo Madrid los carteles del equipo blanco. Búscalos, y coloca encima el cartel del Atlético.

-RECOGEDOR DE BASURAS: Ponte el uniforme de basurero municipal y recoge con el camión los cubos de basura repartidos por toda la ciudad.

-ATRACOS EN BANCOS: Los bancos son un apetecible botín para los ladrones. No bajes la guardia y persigue a los atracadores de bancos cuando se te indique.

CONCURSOS

-CONCURSOS DE PEDOS: No podía ser de otra manera. El tipo más desagradable del cuerpo de policía está encantado de participar en estos eventos. Prepara los pulmones y suelta gases.

-CONCURSO DE CERVEZA: ¿Hay algo mejor que beber cerveza gratis y sin parar? Juega en este concurso y no te olvides luego de "cambiarle el agua al canario".

-CONCURSO DE BAILE: Nadie baila las canciones del Fary mejor que torrente, y en este concurso, tendrás que demostrar lo bien que bailas. El premio, una guapa chica con la que pasar un buen rato.

PON A TORRENTE EN FORMA:

Torrente es un policía que sirve a la ley y el orden (al menos en teoría) y por lo tanto, tiene que mantenerse en forma para poder arrestar a los criminales. Visita el Vicente Calderón para bajar tripa y convertirte en el Policía más eficaz de España.

A medida que tu nivel en el juego aumenta, se irán abriendo nuevas pruebas atléticas.

MENÚ INICIO

Tras cargar el juego, aparecerá la pantalla del menú principal, desde la que puedes elegir diversas opciones y modos de juego. Muévete dentro de él con los botones de dirección ⇧ y ⇩, y pulsa el botón ⊗ para seleccionar la opción deseada.



MENÚ NUEVA PARTIDA

Comienzas una nueva partida en el Modo Historia. Para guardar nuevas partidas deberás tener una memory card (tarjeta de memoria) (8MB) (para PlayStation2) insertada en la ranura para MEMORY CARD (tarjeta de memoria) 1.



MENÚ CARGAR PARTIDA

Desde esta pantalla, podrás cargar todas las partidas que tengas guardadas.



MENÚ OPCIONES

-VOLUMEN MÚSICA: Ajusta el nivel de música dentro del juego.

-VOLUMEN FX: Ajusta el nivel de los efectos sonoros del juego.

-VIBRACIÓN: Ajusta la vibración de tu pad.

-MODO: Ajusta el sonido de tu televisor pudiendo elegir entre mono, estéreo y envolvente.



MODO LIBRE

Aquí podrás jugar libremente por diferentes zonas de Madrid, que se irán habilitando según vayas avanzando en modo Historia. En este modo no puedes guardar tu progreso.

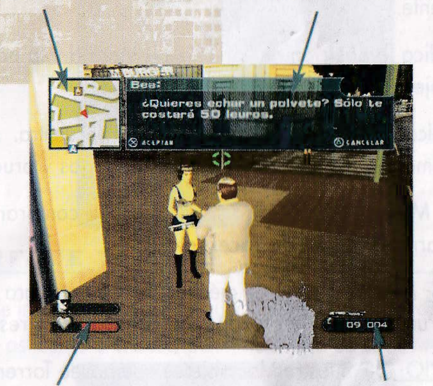
TOMAS FALSAS

Podrás verlas cuando termines el juego. Son muy divertidas.

INTERFACE DE JUEGO

EL MAPA TE INDICA POR DONDE VAS Y LAS TAREAS QUE TE VAN SURGIENDO

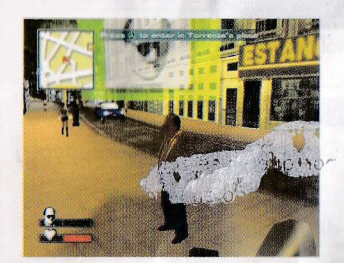
CUANDO HABLES CON ALGUIEN O TENGAS QUE ELEGIR ENTRE VARIAS TAREAS, SE DESPLEGARÁ UN MENÚ CON LA EXPLICACIÓN DE LAS DISTINTAS OPCIONES DE LO QUE PUEDES HACER



NIVELES DE VIDA Y TORRENTISMO

MARCADOR DE ARMAS. INDICA LOS CARGADORES Y MUNICIÓN QUE TIENES

También verás por todo el escenario grandes cubos que te indicarán los locales en los que puedes entrar a realizar alguna tarea. También recibirás mensajes que te irán avisando de las tareas que puedes realizar en cada momento.





Siempre que quieras podrás acceder desde el juego al mapa, pulsando R2 . Una vez entres en algún interior (casa, tienda, bar,

etc.), pulsa el botón SELECT para acceder a los interfaces de perfil, tienda y tareas.

INTERFACE INVENTARIO

El interface Perfil indica al jugador en todo momento el estado actual de Torrente.

-MAPA: Indica la posición de Torrente en Madrid y la posición de los distintos objetivos.

-NIVEL: Indica el nivel en el que el jugador se encuentra. A medida que el nivel aumenta, se iran abriendo nuevos juegos y pruebas.

-DINERO: Muestra el dinero disponible para comprar distintos objetos como armas, carnet, disfraces, etc...).

-CRÉDITOS: Muesta el nivel de créditos, necesarios para aumentar las barras de Puntería, Fuerza, sexappeal, conducción y respeto.

-INVENTARIO: Se muestran los objetos que posee Torrente en ese momento, así como las licencias de coches y los trajes y trajes.



INTERFACE PERFIL

-CRÉDITOS: Muestra la cantidad de créditos disponibles para repartir entre las distintas opciones, punteria, fuerza, Sexappeal, conducción y respeto.

-DINERO: Indica la cantidad de dinero disponible.

-INVENTARIO OBJETOS: Muestra los objetos que puedes comprar.

-INVENTARIO VEHICULOS: Muestra una lista de las licencias de conducción que se pueden comprar dependiendo del nivel en el que te encuentres.

-TORRENTE: Muestra el uniforme o traje de Torrente que tienes en ese momento.



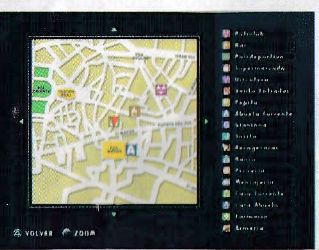
INTERFACE TAREAS

En este interface, el jugador puede ver el estado de las tareas en cada momento, asi como una descripción detallada de cada una de ellas.



INTERFACE MAPA

Muestra la situación de Torrente y las tareas abiertas en ese momento.



VEHÍCULOS

En ***TORRENTE 3: El Protector***, existen una amplia variedad de vehículos. Turismos, furgonetas, motos, camiones de basura y una larga lista más.

Cada modelo tiene sus propias peculiaridades. Así, los vehículos como deportivos o turismos, serán más ágiles y rápidos, mientras que autobuses, ambulancias y demás vehículos pesados, serán más difíciles de conducir.

El comportamiento de los vehículos dependerá del nivel de conducción que tenga en ese momento Torrente.

Al comenzar el juego en Modo Historia, Torrente solo tendrá acceso a un número muy limitado de vehículos. A medida que avanza la historia, se irán añadiendo a la lista nuevos y mejores vehículos.





PERSONAJES

Por las calles de Madrid hay una amplia variedad de transeúntes. Desde la típica ama de casa, hasta un grupo de Skins. Muchos de ellos serán necesarios para resolver con éxito las misiones. Estate atento, y habla con ellos. Pueden darte pistas muy interesantes.



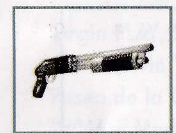
ARMAMENTO



PISTOLA: El alcance de la pistola es bajo y su efectividad moderada. Es perfecta para distancias cortas.



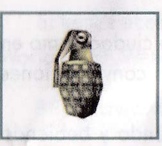
UZI: Aunque su alcance es corto, la UZI es capaz de disparar varias ráfagas seguidas. Es más efectiva que la pistola, pero igual de difícil a la hora de apuntar.



RECORTADA: Una de las armas mas espectaculares, ya que sus disparos abarcan una amplia zona. Su efectividad en distancia cortas es absoluta, aunque cuesta un poco ajustar la puntería.



CETME: El rifle de asalto por excelencia. Es un arma semiautomática que descarga balas en ráfagas de tres. Tanto su alcance como su efectividad son altos. Un arma ideal para abrirte camino por las calles de Madrid.



GRANADA: Es el arma más destructiva. Con ella podrás hacer volar por los aires casi todo. Su alcance es moderado, pero su efectividad está garantizada.

En la fase inicial en la que Torrente tiene que liberar un avión de unos peligrosos terroristas, existen otro tipo de objetos con los que defenderse, como tenedores o maletas de equipaje. Cualquier cosa es útil para ayudar a Torrente.

OBJETOS

Para llevar a buen termino las misiones, Torrente tendrá que comprar varios objetos. Cada objeto tiene su función dentro de las misiones, y algunos de ellos son vitales para terminar con éxito alguna de ellas.

Presta atención a los comentarios de los personajes que aparecen en el juego, y averigua para que sirve cada objeto. Tal vez, en una misión en la que tengas que conducir un taxi, la gente no quiera montar en tu coche porque huela mal. Quizás un ambientador resolvería el problema ¿no? Cada objeto tiene su función en el juego. Búscala.



CONSEJOS

-Intenta hacer las tareas cuando se te ofrecen.

-Algunos objetos te servirán para mejorar la puntuación en algunos concursos

-Habla con la gente que te encuentres tanto en la ciudad como en los distintos locales (Discoteca, bares, etc.). Algunas conversaciones harán que ciertas tareas sean más fáciles de hacer.

-Cuando estés escaso de vida, recupérala comiendo y bebiendo en bares.

-Si encuentras algún baño, lávate las manos antes de hacer tus necesidades

-En los concursos de baile, pórtate como un buen bailarín y te llevaras a todas las chicas al reservado.

-Guarda de vez en cuando tu partida.

ATENCIÓN AL CLIENTE Y SOPORTE TÉCNICO

Gracias por haber adquirido ***TORRENTE 3: El Protector***. Si tienes algún problema con este juego, puedes contactar con nuestro departamento de Soporte Técnico de las siguientes formas:

Por teléfono llamando al 91 789 35 50

Esta línea está operativa de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 horas.

Por fax, al número 91 789 35 60

Por correo electrónico, mandándonos un mensaje a:

virginplay@virginplay.es

También puedes escribirnos una carta a la siguiente dirección:

Virgin PLAY, S.A.
Att. Soporte Técnico
Paseo de la Castellana, 9-11
28046 – Madrid

En todos los casos, procura ofrecernos toda la información referente al producto, el problema que tienes, y el soporte en el que lo estás ejecutando, con una lista completa de su configuración.

INFORMACIÓN EN LÍNEA

Si tienes acceso a Internet no dejes de visitar nuestra página en la World Wide Web:

http://www.virginplay.es

También puedes visitar la página Web Oficial del juego:

www.torrente3game.com

VIRGIN PLAY

PRESIDENTE
Tim Chaney

CEO
Paco Encinas

MARKETING MANAGER
Jose María Hernández

SALES DIRECTOR
Vicente Gómez

PR MANAGER
Teresa Núñez

PR EXECUTIVE
Olga Corral

ANIMACIÓN
Cristina Ynzenga Romojaro
Jesús Cobo Baró
Celia Alonso Torrente

PROGRAMACIÓN
Julio Martínez Dominguez
Ignacio Hualde Pascual
Jose Luis Ortiz Soto
Carlos Macarrón Pericacho
Josu Cobelo Etxebarría

EFECTOS DE SONIDO
Victor Peral Urbina

TESTERS
David Forteza del Rey

AGRADECIMIENTOS
Santiago Segura

VIRTUAL TOYS

DIRECCIÓN GENERAL
Fabriciano Bayo García

PRODUCCIÓN
Jesús Iglesias Sánchez

GRÁFICOS 2D
Sonia León Montero
Rafael García Fernández
Santiago Cobo Roldán

MODELADO
Cristina Ynzenga Romojaro
Pablo Fernández Gómez
Juan Pablo Paredes Rodríguez
Nicolás Alegre Soto
Pedro Pablo Fernández
Justiniano Romero Jiménez
Javier López Sotocasa
David Mora Chamorro

B.S.O.

CANCIONES
Torrente
El Pijo
El Metrosexual
El Blues de mi vecina
La Calorra me tiene loco
Los Moni Meis
Don Quijote el fumeta
Fashion disco
La Discoteque

LETRA
Santiago Cobo Roldán

MÚSICA
Victor Peral Urbina

B.S.O.© 2005 - Virtual Toys S.L.
Todos los derechos reservados

Customer Services Numbers

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Österreich** — **0820 44 45 40**
  0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Danmark** — **70 12 70 13**
  Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.
- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.
- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.
- **Ελλάδα** — **00 32 106 782 000**
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.
- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Israel** — **09 971170**
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Italia** — **199 116 266**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.
- **Malta** — **23 436300**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.
- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.
- **Norge** — **81 55 09 70**
  Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag-12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.
- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitÊncia técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.
- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.
- **Sverige** — **08 587 822 25**
  Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag-12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.
- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.
- **UK (network Gaming Only)** — **08702 42 22 99**
- **UK (all other enquiries)** — **08705 99 88 77**
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.